

**CTeSP de Animação e Modelação 3D e Jogos**

<b>Docente</b>	<b>Unidade Curricular</b>	<b>Horário de Atendimento</b>
Carlos Mora	Fundamentos de Jogos	6ª feira – 09h00/10h00
	Projeto Integrado	6ª feira – 10h00/11h00
João Pereira	Pré-Produção	3ª feira – 16h30/17h30
	Efeitos Visuais	3ª feira – 16h30/17h30
Helder Pestana	Projeto Integrado	4ª feira – 14h00/15h00
Maria Romana	Escrita criativa	4ª feira – 16h00/17h00
Miguel Oliveira	Edição e Pós-Produção Vídeo	4ª feira – 15h30/16h30
Raquel Botelho	História da Animação e Jogos	3ª feira – 16h00/17h00