

INSTITUTO POLITÉCNICO DE TOMAR
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA DE TOMAR

CURSO	Design e Tecnologia das Artes Gráficas	ANO LETIVO	2011/2012
--------------	--	-------------------	-----------

UNIDADE CURRICULAR	ANO	SEM	ECTS	HORAS TOTAIS	HORAS CONTATO
Tecnologia da Pré-Impressão	1.º	2.º	7	190	TP: 98; OT: 4; O: 3

DOCENTES	Eq. Assistente 2.º Triénio Rui Miguel Sardinha Proença (Integração Texto/Imagem e Imposição/Montagem)
	Eq. Assistente 1.º Triénio Samuel Pereira (Fotomecânica)

1. COMPONENTE: INTEGRAÇÃO TEXTO/ IMAGEM

OBJECTIVOS E COMPETÊNCIAS A ADQUIRIR

- Através desta componente, pretende-se desenvolver o domínio de software específico para aplicação na área gráfica das edições e do design gráfico-publicitário, mediante a exercitação prática através da elaboração de exemplos com o desenvolvimento da criatividade e de estímulos em busca da aquisição do domínio e de total familiaridade com as ferramentas disponíveis;
- Caracterizar as etapas em que se divide a Edição Electrónica;
- Adquirir conhecimentos e compreender o modo de funcionamento dos softwares específicos utilizados;
- Dar a conhecer os principais tipos de hardware e software existentes na Edição electrónica;
- Distinguir e compreender as diferentes características entre os vários modelos e sistemas de cor existentes;
- Compreender e seleccionar os formatos de imagem mais adequados consoante o tipo de utilização a que se destinam;
- Adquirir conhecimentos e competências no domínio da Edição Electrónica;
- Promover a compreensão dos termos técnicos mais importantes associados à Pré-impresão.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Edição electrónica (introdução ao software Adobe InDesign);
- Apresentação do programa e introdução à interface;
- O ambiente de trabalho. Definição do documento;
- Introdução à caixa de ferramentas do programa operativo;

- Composição e edição de textos simples e complexos; folha de famílias estilísticas;
- Conceito de página mestra (master). Definição da página – os parâmetros da página;
- Junção de texto e imagem. Importação e manipulação de texto e de imagens;
- Tratamento de texto e paginação, atributos de carácter e parágrafo, linhas «viúvas» e «órfãs», controle de hifenização e justificação, organização do texto em colunas, a grelha de layout, tabulações, recolhas e abertura de parágrafo; hierarquização da informação;
- Construção e edição de tabelas;
- Estilos e formatação de parágrafo, de carácter e de tabelas. Edição de texto - definição de parâmetros aplicáveis a tipos e parágrafos, construção de molduras de texto.
- Edição de cor – Paleta de cor e gradientes. Criação e edição de cores de processo e especiais;
- Criação e edição de índices;
- Gestão de documentos extensos;
- Linguagem de descrição de páginas PostScript;
- Preparação dos originais para diferentes tipos de selecção;
- Simulação de separação de cores;
- Criação e edição de ficheiros fechados PDF.

METODOLOGIA

- Apresentação e exemplificação de conteúdos, através de exposição, projecção, demonstração e exercitação prática desses conteúdos.
- Pretende-se desenvolver, mediante a utilização de software específico e a execução prática individual de pequenos exercícios intermédios e um final, o domínio das técnicas empregues na produção e tratamento de textos ao nível de processamento e paginação electrónica (manipulação de texto e de imagens).
- Criação, edição e preparação de documentos para impressão através de projectos de desenho.

BIBLIOGRAFIA (específica da componente Integração Texto/ Imagem)

- Adobe Creative Team. *Adobe InDesign CS3: Classroom in a book*, Porto Alegre, Bookman, 2007.
- BROCKMAN, Josef Muller, *Sistemas de retículas*. GG, Barcelona
- CARTER, Rob. *Tipografia de Computador 3: Cor & Tipo*. Lisboa, Destarte, 1999a.
- CARTER, Rob. *Tipografia de Computador 4: Tipografia Experimental*. Lisboa, Destarte, 1999b.
- COLLIER, David; COTTON, Bob. *Diseño para la Auto Edición (DTP)*, Barcelona, Editorial Gustavo Gili, S.A., 1992.
- DONDIS, D. A., (5.ª edição) *La sintaxis de la imagen. Introducción al alfabeto visual*. GG, Barcelona, 1984.
- GORDON, Bob; GORDON, Maggie. *O Guia Completo do Design Gráfico Digital*. Lisboa, Livros e Livros, 2003.

- GRAIG, James, *Produção gráfica*, São Paulo, Nobel, 1987.
- JUTE, André, *Grelhas e estruturas do design gráfico*. Lisboa, Destarte, Representações e Edição, Lda., 1999.
- KIPPHAN, Helmut (ed.), *Handbook of Print Media; Technologies and Production Methods*. Berlim, Springer-Verlag, 2001.
- LÉLIS, Catarina. *InDesign CS2 - Curso Completo*. Lisboa, FCA - Editora de Informática, Lda., 2006.
- LÉLIS, Catarina. *InDesign CS5 - Curso Completo*. Lisboa, FCA - Editora de Informática, Lda., 2011.
- NOGUEIRA, Mário M. e ROCHA, Carlos. *Edição Electrónica. Panorâmica das Artes Gráficas III*. Plátano Edições Técnicas, Lisboa, 2001.
- PENDER, Ken. *Digital Colour in Graphic Design*. Oxford, Focal Press, 1998.
- SWANN, Alan, *Como Desenar Reticulas*. Barcelona Editorial Gustavo Gili, S.A. 1990.

DOCUMENTOS ELECTRÓNICOS (específica da componente Integração Texto/ Imagem)

- Adobe, < <http://www.adobe.com/pt/> > (Fevereiro 2012)
- FULTON, Wayne. *A few scanning tips* <<http://www.scantips.com/>> (Fevereiro 2012)
- Página Gráfica, <<http://www.paginagrafica.com/>> (Fevereiro 2012)
- Portal das Artes Gráficas, <<http://www.portaldasartesgraficas.com/>> (Fevereiro 2012)
- Prepressure Page, <<http://www.prepressure.com/>> (Fevereiro 2012)
- Technical Recommendations for Digital Imaging Projects. Prepared by the Image Quality Working Group of ArchivesCom, a joint Libraries/AcIS committee. <<http://www.columbia.edu/acis/dl/imagespec.html>> (Fevereiro 2012)

2. COMPONENTE: IMPOSIÇÃO/ MONTAGEM

OBJECTIVOS E COMPETÊNCIAS A ADQUIRIR

- Identificação dos equipamentos, consumíveis e ferramentas para a execução/elaboração de traçados e de montagens;
- Distinguir os diferentes Formatos Normalizados existentes;
- Compreender como se procede ao traçado da página base, determinação da mancha de texto e distribuição das margens perimetrais;
- Dar a conhecer os principais elementos indispensáveis a incluir numa montagem
- Adquirir conhecimentos e competências ao nível da imposição analógica e digital;
- Adquirir conhecimentos e compreender o modo de funcionamento dos softwares específicos utilizados;
- Promover a compreensão dos termos técnicos mais importantes associados à Pré-impressão.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Imposição/ Montagem Convencional:

- Identificação e nomenclatura dos equipamentos, dos instrumentos, dos materiais consumíveis e das ferramentas indispensáveis para a execução/elaboração de traçados e de montagens em bases milimetradas ou quadrículas.
- As fases preliminares para a preparação dos fotolitos a “montar”.
- Formatos Normalizados, DIN (séries A,B,C,D e formatos gráficos);
- Traçado da página base;
- Determinação do retângulo/mancha do texto e distribuição das margens perimetrais;
- O traçado – Exigências na montagem condicionadas pela impressão
- A montagem – Elementos normativos para executar a montagem.
- Deitados regulares e irregulares;
- Elementos indispensáveis a incluir numa montagem: Miras de corte, miras de registo, miras de picote, miras de vinco, miras de assinatura (obra de livro), indicação de entrada de máquina (boca), margem de pinça, identificação da cor (CMYK, Pantones, etc.), tiras para o controlo visual e densitométrico.
- Provas de Posição: Obtenção de provas digitais, a revisão e o confronto/contraprova com layouts e com os originais.

Imposição/ Montagem digital:

- Manipulação de ficheiros;
- Compatibilidade de ficheiros;
- Exemplos de programas para a imposição digital;
- PDF, JDF, PPF, Fluxo de trabalho digital, etc.;
- Imposição/montagem digital executada a partir de softwares específicos (Trueflow e Prinect Signa Station) que permitem uma grande versatilidade, rigor e superior qualidade final.

METODOLOGIA

- Exercitação prática de traçados para montagens simples analógicas e digitais através de software específico, de monofólios, desdobráveis, deitados regulares e outros trabalhos;
- Criação, edição e preparação de ficheiros digitais para a gravação da forma impressora, através de CtF e CtP.

BIBLIOGRAFIA (específica da componente Imposição/ Montagem)

- BARBOSA, Conceição, Manual Prático de Produção Gráfica, Cascais, Pricípia, 2004.
- BROCKMAN, Josef Muller, *Sistemas de retículas*. GG, Barcelona



- DONDIS, D. A., *La sintaxis de la imagen. Introducción al alfabeto visual*. GG, Barcelona, 1984.
- JUTE, André. *Grelhas e estruturas do design gráfico*. Lisboa, Destarte, Representações e Edição, Lda, 1999.
- KIPPAN, Helmut (ed.). *Handbook of Print Media; Technologies and Production Methods*. Berlin, Springer-Verlag, 2001.
- NOGUEIRA, Mário M. e ROCHA, Carlos, *Edição Electrónica. Panorâmica das Artes Gráficas III*. Plátano Edições Técnicas, Lisboa, 2001.
- VILELA, A. - *Cartilha das Artes Gráficas*. Braga: STGRA Minho, 1978.

DOCUMENTOS ELETRÓNICOS (específica da componente Integração Imposição/ Montagem)

- Heidelberg, < <http://www.heidelberg.com> > (Fevereiro 2012)
- Página Gráfica, <<http://www.paginagrafica.com/>> (Fevereiro 2012)
- Portal das Artes Gráficas, <<http://www.portaldasartesgraficas.com>> (Fevereiro 2012)
- Prepressure page, <<http://www.prepressure.com/>> (Fevereiro 2012)

3. COMPONENTE: FOTOMECÂNICA

OBJETIVOS E COMPETÊNCIAS A ADQUIRIR

- Dominar a caracterização e identificação dos processos de impressão: tipográfico, flexográfico, rotográfico, serigráfico, tampográfico e offset;
- Perceber as diversas etapas de produção de um objeto gráfico em ambiente industrial;
- Reconhecer e classificar os diversos tipos de originais;
- Exercitação da obtenção de fotolitos (positivos, negativos) e originais traço-linha;
- Reconhecer, identificar e dominar as diversas tecnologias de “tramagem” aplicadas em artes gráficas;
- Dominar as metodologias de preparação de fotolitos para os processos de impressão tipográfica, serigráfica, tampográfica, rotográfica, flexográfica e offset;
- Execução do controlo de qualidade visual e densitométrico em todas as fases de produção do fotolito, destinados à gravação de formas impressoras;
- Identificar a tecnologia da tramagem aplicada em artes gráficas;
- Dominar o sistema de reprodução de imagens.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

1. Fluxo de trabalho da indústria gráfica;
2. Caracterização e identificação dos seis principais processos de impressão, tipográfico, flexográfico, rotográfico, serigráfico, tampográfico e offset;
3. Estudo das formas impressoras para os mesmos processos de impressão;
2. Classificação e identificação dos diversos tipos de originais, sua análise e controlo;

