

Informática e Tecnologias Multimédia
2017/2018

Época Av.Contínua/Freq.

Data	2º Semestre - Licen	4º Semestre - Licen	6º Semestre - Licen
ABRIL			
Abril - 06 (Sex)	Álgebra Linear e Geometria Analítica 10:00:00 1ª Frequência		
Abril - 23 (Seg)	Cálculo 14:00:00 2.ª Frequência		
MAIO			
Maio - 04 (Sex)	Álgebra Linear e Geometria Analítica 10:00:00 2ª Frequência		
Maio - 24 (Qui)		Computação Gráfica 10:00:00 Frequência	
JUNHO			
Junho - 04 (Seg)		Técnicas Avançadas de Programação 14:00:00 Frequência	
Junho - 05 (Ter)	Tecnologias Internet 14:00:00 Frequência + Entrega Trabalho	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II 10:00:00 Exame Escrito + Entrega Trabalho	
Junho - 06 (Qua)			Projeto 12:00:00
Junho - 07 (Qui)		Computação Gráfica 10:00:00 Entrega e Discussão de Trabalhos	Opção 1 - Marketing Digital e Redes Sociais 19:00:00 Trabalho
Junho - 08 (Sex)	Álgebra Linear e Geometria Analítica 10:00:00 3ª Frequência	Sistemas de Informação nas Organizações 15:00:00	
Junho - 11 (Seg)	Arquitetura de Computadores 10:00:00 Frequencia		
Junho - 13 (Qua)	Cálculo 10:00:00 3.ª Frequência		
Junho - 18 (Seg)		Redes de Computadores e Administração de Sistemas 10:00:00 Frequencia	
			Opção 2 - Desenvolvimento de

Junho - 22 (Sex)

Jogos Digitais
15:00:00
Trabalho

Informática e Tecnologias Multimédia
2017/2018

Época Exame/Normal

Data	2º Semestre - Licen	4º Semestre - Licen	6º Semestre - Licen
JUNHO			
Junho - 25 (Seg)	Álgebra Linear e Geometria Analítica 14:30:00 Exame		Projeto 12:00:00
Junho - 26 (Ter)	Tecnologias Internet 14:00:00 Exame Escrito + Entrega Trabalho	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II 10:00:00 Exame Escrito + Entrega Trabalho	
Junho - 27 (Qua)	Linguagens de Programação 21:30:00 Entrega Trabalho		
Junho - 28 (Qui)			Opção 1 - Marketing Digital e Redes Sociais 19:00:00 Plano de MKT Digital
Junho - 29 (Sex)	Cálculo 10:00:00	Sistemas de Informação nas Organizações 15:00:00	
JULHO			
Julho - 02 (Seg)	Linguagens de Programação 14:00:00 Discussões Trabalho	Computação Gráfica 10:00:00 Exame (Teórico e Prático)	
Julho - 03 (Ter)	Arquitetura de Computadores 10:00:00 Exame + Trabalho	Técnicas Avançadas de Programação 14:00:00 Exame	
Julho - 05 (Qui)		Redes de Computadores e Administração de Sistemas 10:00:00 Exame + Trabalho	
Julho - 06 (Sex)			Opção 2 - Desenvolvimento de Jogos Digitais 15:00:00 Trabalho

Informática e Tecnologias Multimédia
2017/2018

Época Exame/Recurso

Data	2º Semestre - Licen	4º Semestre - Licen	6º Semestre - Licen
JULHO			
Julho - 09 (Seg)	Álgebra Linear e Geometria Analítica 14:30:00 Exame	Computação Gráfica 10:00:00	Opção 1 - Marketing Digital e Redes Sociais 19:00:00 Plano de MKT Digital
Julho - 10 (Ter)			Projeto 12:00:00
Julho - 12 (Qui)	Arquitetura de Computadores 10:00:00 Exame + Trabalho		
Julho - 13 (Sex)	Linguagens de Programação 21:30:00 Entrega Trabalho	Sistemas de Informação nas Organizações 15:00:00	
Julho - 16 (Seg)	Linguagens de Programação 14:00:00 Discussões Trabalho	Técnicas Avançadas de Programação 14:00:00 Exame de Recurso	
Julho - 17 (Ter)	Tecnologias Internet 14:00:00 Exame Escrito + Entrega Trabalho	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II 10:00:00 Exame Escrito + Entrega Trabalho	
Julho - 19 (Qui)		Redes de Computadores e Administração de Sistemas 10:00:00 Exame + Trabalho	
Julho - 20 (Sex)	Cálculo 10:00:00		Opção 2 - Desenvolvimento de Jogos Digitais 15:00:00 Trabalho