

Animação e Modelação 3D 2017/2018

Época Exame/Normal

| Data | 1º Semestre TESP | 3º Semestre TESP |
|----------------------|--|---|
| JANEIRO | | |
| Janeiro - 22 (Seg) | | Modelação e Animação em Jogos 3D 10:00:00 Entrega de trabalhos |
| Janeiro - 23 (Ter) | | Modelação e Animação de Personagens 10:00:00 Entrega de trabalhos |
| Janeiro - 26 (Sex) | | Atelier de Inovação e Empreendedorismo 16:00:00 Entrega de trabalhos |
| Janeiro - 29 (Seg) | Teoria e Modelos de Comunicação 14:00:00 M0.T1 | Efeitos Visuais 10:00:00 Entrega de trabalhos - A.Inf2 |
| Janeiro - 30 (Ter) | Matemática 10:00:00 Exame - A.Sala3 | |
| Janeiro - 31 (Qua) | Fundamentos de Animação 10:00:00 Entrega de trabalhos | Composição 14:00:00 Entrega de trabalhos |
| FEVEREIRO | | |
| Fevereiro - 01 (Qui) | Português 14:00:00 Exame - A.Sala3 | Edição e Pós-Produção de Vídeo 14:00:00 Entrega de trabalhos |
| Fevereiro - 02 (Sex) | Inglês 14:00:00 Exame - M0.T1 | |