

Exames Época de Trabalhador-Estudante de 04 a 16 de setembro de 2017

DISCIPLINAS	ANO	Sem	04-set	05-set	06-set	07-set	08-set	09-set	11-set	12-set	13-set	14-set	15-set	16-set
			2ª F	3ª F	4ª F	5ª F	6ª F	SÁB	2ª F	3ª F	4ª F	5ª F	6ª F	SÁB
Métodos quantitativos	1	1			18h00									
Português	1	1							10h00					
História e teoria da arte	1	1					10h00							
Introdução às ideias do design	1	1	14h00											
Edição eletrónica	1	1										14h00		
Programação para web e para objectos	1	1									10h00			
Tipografia digital	1	1				14h00								
Edição de áudio	1	2							10h00					
Edição de vídeo e animação digital	1	2	10h00											
Design para plataformas móveis	1	2											10h00	
Design multimédia I	1	2					10h00							
Introdução à economia e atividade comercial	1	2			10h00									
Inglês	1	2								18h00				
Atelier de criatividade	1	2										10h00		
Ergonomia do trabalho	2	1				10h00								
Atelier de inovação e empreendedorismo	2	1							14h00					
Projeto final	2	1		14h00										
Marketing digital	2	1										18h00		
Avaliação de usabilidade	2	1					18h00							
Animação 3D	2	1									10h00			
Design multimédia II	2	1											10h00	