

## 0. Apresentação

<b>Designação do Curso:</b>	Licenciatura em Informática e Tecnologias Multimédia
<b>Director do Curso:</b>	Sandra Maria Gonçalves Vilas Boas Jardim
<b>Regime do Curso:</b>	Diurno
<b>Ano Lectivo:</b>	2021 / 2022

## 1. Distribuição de alunos inscritos no curso por anos (valor Abs. e %)

Anos lectivos	1º ano		2º ano		3º ano		Total	
	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%
2017/2018	12	42.86	14	50.00	2	7.14	28	100
2018/2019	13	44.83	10	34.48	6	20.69	29	100
2019/2020	23	58.97	9	23.08	7	17.95	39	100
2020/2021	28	62.22	11	24.44	6	13.33	45	100
2021/2022	18	48.65	11	29.73	8	21.62	37	100

## 2. Candidaturas e matrículas por tipologia de alunos

Anos Lectivos	Candidaturas										Matrículas													
	Cont. Geral		M23		Tit. CET		Outros		Total		1º ano		1º ano 1ª vez		Cont. Geral		M23		Tit. CET		Outros		Total	
	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%
2017/2018	19	100.00	2	10.53	1	5.26	7	36.84	19	100	12	100	12	100.00	3	25.00	4	33.33	3	25.00	4	33.33	14	100
2018/2019	18	100.00	2	11.11	0	0.00	6	33.33	18	100	13	100	10	76.92	4	40.00	0	0.00	0	0.00	6	60.00	10	100
2019/2020	10	100.00	1	10.00	1	10.00	22	220.00	10	100	23	100	20	86.96	0	0.00	1	5.00	1	5.00	18	90.00	20	100
2020/2021	20	100.00	2	10.00	0	0.00	53	265.00	20	100	28	100	23	82.14	2	8.70	1	4.35	0	0.00	20	86.96	23	100
2021/2022	12	35.29	2	5.88	0	0.00	20	58.82	34	100	18	100	14	77.78	1	7.14	2	14.29	0	0.00	11	78.57	14	100

### 3. Candidaturas e colocações

Anos Lectivos	Total Candidaturas	Candidaturas 1ª opção	Vagas	Total Colocados	Colocados 1ª opção	Nota Mínima	Nota Máxima	Nota Média	Procura do curso	Procura do curso e ajustamento de vagas à procura	Motivação dos alunos à entrada
2017/2018	19	2	33	6	2	95	124	117	0	0	0
2018/2019	18	2	33	5	2	95	133	125	0	0	0
2019/2020	10	0	30	1	0	95	123	107	0	0	0
2020/2021	20	2	33	4	2	95	134	110	0	0	0
2021/2022	12	1	30	2	1	95	146	128	0.03	0.07	0.5

$$\text{Procura do curso} = \frac{\text{n}^\circ \text{ Candidaturas 1}^\circ \text{ opção}}{\text{n}^\circ \text{ de vagas}}$$

$$\text{Procura do curso e ajustamento de vagas à procura} = \frac{\text{n}^\circ \text{ Colocados}}{\text{n}^\circ \text{ de vagas}}$$

$$\text{Motivação dos alunos à entrada} = \frac{\text{n}^\circ \text{ Colocados 1}^\circ \text{ opção}}{\text{n}^\circ \text{ Colocados}}$$

#### 4. Caracterização do ingresso (dados relativos às diferentes fases de acesso)

Ano Lectivo	Fases	Nº de vagas	Nº de candidatos	Nº de candidatos (1ª opção)	Nº de colocados	Nº de colocados (1ª opção)	Classificação dos colocados (média)	Classificação do último colocado
2018/2019	1ª	33	10	2	2	2	131	131
	2ª	32	8	0	3	0	127	123
	3ª	5	0	0	0	0	0	0
	Total	---	18	2	5	2	---	---
2019/2020	1ª	30	6	0	0	0	0	0
	2ª	30	3	0	1	0	123	123
	3ª	5	1	0	0	0	0	0
	Total	---	10	0	1	0	---	---
2020/2021	1ª	33	9	0	2	0	127	121
	2ª	32	6	1	1	1	122	122
	3ª	5	5	1	1	1	121	121
	Total	---	20	2	4	2	---	---
2021/2022	1ª	30	10	1	1	1	147	147
	2ª	29	2	0	1	0	109	109
	3ª	5	0	0	0	0	0	0
	Total	---	12	1	2	1	---	---

## 5. Distribuição do nº de alunos por género

Anos lectivos	Masculino		Feminino		Total	
	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%
2017/2018	24	85.71	4	14.29	28	100
2018/2019	26	89.66	3	10.34	29	100
2019/2020	37	94.87	2	5.13	39	100
2020/2021	38	84.44	7	15.56	45	100
2021/2022	32	86.49	5	13.51	37	100

## 6. Distribuição do nº de alunos por faixa etária

Anos lectivos	< 20 anos		20 a 22 anos		23 a 30 anos		> 30 anos		Total	
	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%	nº alunos	%
2017/2018	2	7.14	2	7.14	17	60.71	7	25.00	28	100
2018/2019	5	17.24	4	13.79	15	51.72	5	17.24	29	100
2019/2020	5	12.82	5	12.82	22	56.41	7	17.95	39	100
2020/2021	3	6.67	9	20.00	20	44.44	13	28.89	45	100
2021/2022	3	8.11	6	16.22	17	45.95	11	29.73	37	100

## 7. Evolução do nº de diplomados

Anos lectivos	Diplomados (nº)				
	n	n+1	n+2	> n+2	Total
2017/2018	3	0	0	0	3
2018/2019	4	0	0	0	4
2019/2020	3	0	0	0	3
2020/2021	6	0	0	0	6
2021/2022	3	1	1	0	5

\* n= corresponde à conclusão do curso em 3 anos.

## 8. Taxa de abandono

A secção do Abandono neste ano letivo está em reformulação

## **9. Taxa de Sucesso Escolar por Unidade Curricular (com base no número de alunos inscritos na UC)**

**Ano lectivo 2017-2018 - Plano: Despacho n.º 12419/2016 - 14/10/2016**
**1.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
1	Inglês Técnico	6	0	2	75
2	Matemática Discreta	8	0	2	80
3	Programação e Algoritmia	7	1	2	70
4	Técnicas de Expressão e Comunicação	5	0	0	100
5	Tecnologias de Informação e Comunicação	6	0	0	100
6	Álgebra Linear e Geometria Analítica	3	11	4	17
7	Arquitetura de Computadores	2	2	3	29
8	Cálculo	4	4	10	22
9	Linguagens de Programação	5	1	10	31
10	Tecnologias Internet	5	0	5	50





**2.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
11	Bases de Dados	5	2	6	38
12	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet I	12	0	7	63
13	Produção de Conteúdos Multimédia	5	0	5	50
14	Programação Orientada por Objetos	4	3	7	29
15	Sistemas Operativos	4	0	5	44
16	Computação Gráfica	3	0	5	38
17	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II	7	0	6	54
18	Redes de Computadores e Administração de Sistemas	7	2	6	47
19	Sistemas de Informação nas Organizações	2	0	0	100
20	Técnicas Avançadas de Programação	7	0	4	64



**3.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
21	Animação 2D e 3D	3	1	1	60
22	Aprendizagem Automática	5	0	0	100
23	Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis	8	0	0	100
24	Planeamento e Gestão de Projetos	6	0	0	100
25	Qualidade em Tecnologias de Informação e Comunicação	7	2	0	78
26	OPÇÃO 1 - Desenvolvimento de Jogos Digitais	3	2	0	60
27	OPÇÃO 2 - Marketing Digital e Redes Sociais	6	0	0	100
28	Projeto/Estágio - Estágio	1	0	1	50
29	Projeto/Estágio - Projeto	2	0	0	100



**Distribuição por Áreas Científicas**

Área Científica	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
Ciências Sociais e Humanidades	24	2	2	85.71
Informática	68	13	48	52.71
Investigação Projecto	3	0	1	75.00
Matemática	15	15	16	32.61
Tecnologias Multimédia	38	1	24	60.32

**Ano lectivo 2018-2019 - Plano: Despacho n.º 12419/2016 - 14/10/2016**
**1.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
30	Inglês Técnico	10	0	1	91
31	Matemática Discreta	7	4	0	64
32	Programação e Algoritmia	6	1	3	60
33	Técnicas de Expressão e Comunicação	7	0	0	100
34	Tecnologias de Informação e Comunicação	9	1	0	90
35	Álgebra Linear e Geometria Analítica	11	7	3	52
36	Arquitetura de Computadores	6	2	6	43
37	Cálculo	8	6	7	38
38	Linguagens de Programação	10	1	6	59
39	Tecnologias Internet	6	1	4	55



**2.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
40	Bases de Dados	5	0	6	45
41	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet I	3	1	4	38
42	Produção de Conteúdos Multimédia	4	0	5	44
43	Programação Orientada por Objetos	4	4	6	29
44	Sistemas Operativos	4	2	2	50
45	Computação Gráfica	2	0	7	22
46	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II	4	0	9	31
47	Redes de Computadores e Administração de Sistemas	1	5	3	11
48	Sistemas de Informação nas Organizações	4	0	0	100
49	Técnicas Avançadas de Programação	3	0	5	38



**3.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
50	Animação 2D e 3D	8	0	3	73
51	Aprendizagem Automática	6	1	2	67
52	Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis	4	0	1	80
53	Planeamento e Gestão de Projetos	6	0	0	100
54	Qualidade em Tecnologias de Informação e Comunicação	4	0	1	80
55	OPÇÃO 1 - Desenvolvimento de Jogos Digitais	6	0	2	75
56	OPÇÃO 2 - Authoring Multimédia	8	0	2	80
57	OPÇÃO 2 - Marketing Digital e Redes Sociais	1	0	0	100
58	Projeto/Estágio - Estágio	0	0	2	0.00
59	Projeto/Estágio - Projeto	4	0	1	80



**Distribuição por Áreas Científicas**

Área Científica	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
Ciências Sociais e Humanidades	27	0	2	93.10
Informática	70	17	49	51.47
Investigação Projecto	4	0	3	57.14
Matemática	26	17	10	49.06
Tecnologias Multimédia	34	2	27	53.97

**Ano lectivo 2019-2020 - Plano: Despacho n.º 12419/2016 - 14/10/2016**
**1.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
60	Inglês Técnico	7	0	13	35
61	Matemática Discreta	7	2	11	35
62	Programação e Algoritmia	3	0	14	18
63	Técnicas de Expressão e Comunicação	4	0	11	27
64	Tecnologias de Informação e Comunicação	7	1	11	37
65	Álgebra Linear e Geometria Analítica	5	2	18	20
66	Arquitetura de Computadores	4	4	14	18
67	Cálculo	4	3	18	16
68	Linguagens de Programação	1	2	17	5
69	Tecnologias Internet	2	0	19	10





**2.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
70	Bases de Dados	5	1	6	42
71	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet I	7	2	4	54
72	Produção de Conteúdos Multimédia	7	1	4	58
73	Programação Orientada por Objetos	5	3	6	36
74	Sistemas Operativos	5	3	3	45
75	Computação Gráfica	5	0	7	42
76	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II	5	1	9	33
77	Redes de Computadores e Administração de Sistemas	7	1	5	54
78	Sistemas de Informação nas Organizações	7	0	5	58
79	Técnicas Avançadas de Programação	6	1	7	43



**3.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
80	Animação 2D e 3D	4	0	1	80
81	Aprendizagem Automática	3	0	2	60
82	Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis	3	0	0	100
83	Planeamento e Gestão de Projetos	4	0	0	100
84	Qualidade em Tecnologias de Informação e Comunicação	4	0	0	100
85	OPÇÃO 1 - Desenvolvimento de Jogos Digitais	2	1	2	40
86	OPÇÃO 2 - Metodologia de desenvolvimento de Software	2	1	0	67
87	Projeto/Estágio - Estágio	2	0	3	40
88	Projeto/Estágio - Projeto	1	0	0	100



**Distribuição por Áreas Científicas**

Área Científica	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
Ciências Sociais e Humanidades	19	0	24	44.19
Informática	63	17	99	35.20
Investigação Projecto	3	0	3	50.00
Matemática	16	7	47	22.86
Tecnologias Multimédia	25	4	37	37.88

**Ano lectivo 2020-2021 - Plano: Despacho n.º 12419/2016 - 14/10/2016****1.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
89	Matemática Discreta	13	3	14	43
90	Programação e Algoritmia	14	0	15	48
91	Técnicas de Expressão e Comunicação	14	0	11	56
92	Tecnologias de Informação e Comunicação	14	0	14	50
93	Álgebra Linear e Geometria Analítica	11	2	22	31
94	Arquitetura de Computadores	14	0	17	45
95	Cálculo	12	5	17	35
96	Linguagens de Programação	13	1	18	41
97	Tecnologias Internet	15	0	15	50



**2.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
98	Bases de Dados	12	0	3	80
99	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet I	11	0	3	79
100	Produção de Conteúdos Multimédia	16	0	16	50
101	Programação Orientada por Objetos	10	1	4	67
102	Sistemas Operativos	11	0	3	79
103	Computação Gráfica	7	1	3	64
104	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II	10	1	5	63
105	Redes de Computadores e Administração de Sistemas	11	0	3	79
106	Sistemas de Informação nas Organizações	4	0	0	100
107	Técnicas Avançadas de Programação	5	1	4	50



**3.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
108	Aprendizagem Automática	10	0	1	91
109	Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis	12	0	0	100
110	Planeamento e Gestão de Projetos	8	0	0	100
111	Qualidade em Tecnologias de Informação e Comunicação	15	0	4	79
112	OPÇÃO 1 - Desenvolvimento de Jogos Digitais	10	0	3	77
113	OPÇÃO 2 - Metodologia de desenvolvimento de Software	10	0	3	77
114	Projeto/Estágio - Estágio	7	0	4	64
115	Projeto/Estágio - Projeto	1	0	0	100



**Distribuição por Áreas Científicas**

Área Científica	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
Ciências Sociais e Humanidades	37	0	15	71.15
Informática	147	4	88	61.51
Investigação Projecto	8	0	4	66.67
Matemática	36	10	53	36.36
Tecnologias Multimédia	52	1	39	56.52

**Ano lectivo 2021-2022 - Plano: Despacho n.º 9184/2020 - 25/09/2020**
**1.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
116	Matemática Discreta	13	3	4	65
117	Produção de Conteúdos Multimédia	15	0	7	68
118	Programação e Algoritmia	13	3	4	65
119	Técnicas de Expressão e Comunicação	15	0	4	79
120	Tecnologias de Informação e Comunicação	13	1	5	68
121	Álgebra Linear e Geometria Analítica	10	5	9	42
122	Arquitetura de Computadores	12	4	5	57
123	Cálculo	7	1	14	32
124	Linguagens de Programação	12	1	10	52
125	Tecnologias Internet	13	0	7	65





**2.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
126	Análise e Síntese de Algoritmos	11	1	6	61
127	Bases de Dados	11	0	2	85
128	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet I	6	3	3	50
129	Programação Orientada por Objetos	8	1	6	53
130	Sistemas Operativos	9	1	3	69
131	Computação Gráfica	12	1	4	71
132	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II	6	1	5	50
133	Qualidade em Tecnologias de Informação e Comunicação	12	0	2	86
134	Redes de Computadores e Administração de Sistemas	11	0	2	85
135	Técnicas Avançadas de Programação	10	3	4	59



**3.º Ano - Tronco comum**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
136	Aprendizagem Automática	7	0	1	88
137	Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis	5	0	1	83
138	Desenvolvimento de Jogos Digitais	7	0	1	88
139	Metodologia de desenvolvimento de Software	8	0	2	80
140	Planeamento e Gestão de Projetos	8	0	1	89
141	OPÇÃO 1 - Desenvolvimento de Jogos Digitais	7	0	1	88
142	OPÇÃO 1 - Sistemas de Informação nas Organizações	6	0	0	100
143	OPÇÃO 2 - Segurança Informática	10	0	0	100
144	Projeto/Estágio - Estágio	4	0	3	57
145	Projeto/Estágio - Projeto	1	0	1	50



**Distribuição por Áreas Científicas**

Área Científica	Aprovados	Reprovados	Não avaliados	Taxa de sucesso
Ciências Sociais e Humanidades	35	0	7	83.33
Informática	148	16	55	67.58
Investigação Projecto	5	0	4	55.56
Matemática	30	9	27	45.45
Tecnologias Multimédia	64	4	24	69.57

**10. Taxa de Sucesso Escolar por Unidade Curricular (com base no número de alunos que se submeteram a pelo menos uma avaliação)**

Ano lectivo 2017-2018 - Plano: Despacho n.º 12419/2016 - 14/10/2016

**1.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
1	Inglês Técnico	6	0	100%
2	Matemática Discreta	8	0	100%
3	Programação e Algoritmia	7	1	88%
4	Técnicas de Expressão e Comunicação	5	0	100%
5	Tecnologias de Informação e Comunicação	6	0	100%
6	Álgebra Linear e Geometria Analítica	3	11	21%
7	Arquitetura de Computadores	2	2	50%
8	Cálculo	4	4	50%
9	Linguagens de Programação	5	1	83%
10	Tecnologias Internet	5	0	100%



**2.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
11	Bases de Dados	5	2	71%
12	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet I	12	0	100%
13	Produção de Conteúdos Multimédia	5	0	100%
14	Programação Orientada por Objetos	4	3	57%
15	Sistemas Operativos	4	0	100%
16	Computação Gráfica	3	0	100%
17	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II	7	0	100%
18	Redes de Computadores e Administração de Sistemas	7	2	78%
19	Sistemas de Informação nas Organizações	2	0	100%
20	Técnicas Avançadas de Programação	7	0	100%



**3.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
21	Animação 2D e 3D	3	1	75%
22	Aprendizagem Automática	5	0	100%
23	Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis	8	0	100%
24	Planeamento e Gestão de Projetos	6	0	100%
25	Qualidade em Tecnologias de Informação e Comunicação	7	2	78%
26	OPÇÃO 1 - Desenvolvimento de Jogos Digitais	3	2	60%
27	OPÇÃO 2 - Marketing Digital e Redes Sociais	6	0	100%
28	Projeto/Estágio - Estágio	1	0	100%
29	Projeto/Estágio - Projeto	2	0	100%



**Distribuição por Áreas Científicas**

Área Científica	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
Ciências Sociais e Humanidades	24	2	92.31
Informática	68	13	83.95
Investigação Projecto	3	0	100.00
Matemática	15	15	50.00
Tecnologias Multimédia	38	1	97.44

**Ano lectivo 2018-2019 - Plano: Despacho n.º 12419/2016 - 14/10/2016**
**1.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
30	Inglês Técnico	10	0	100%
31	Matemática Discreta	7	4	64%
32	Programação e Algoritmia	6	1	86%
33	Técnicas de Expressão e Comunicação	7	0	100%
34	Tecnologias de Informação e Comunicação	9	1	90%
35	Álgebra Linear e Geometria Analítica	11	7	61%
36	Arquitetura de Computadores	6	2	75%
37	Cálculo	8	6	57%
38	Linguagens de Programação	10	1	91%
39	Tecnologias Internet	6	1	86%





**2.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
40	Bases de Dados	5	0	100%
41	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet I	3	1	75%
42	Produção de Conteúdos Multimédia	4	0	100%
43	Programação Orientada por Objetos	4	4	50%
44	Sistemas Operativos	4	2	67%
45	Computação Gráfica	2	0	100%
46	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II	4	0	100%
47	Redes de Computadores e Administração de Sistemas	1	5	17%
48	Sistemas de Informação nas Organizações	4	0	100%
49	Técnicas Avançadas de Programação	3	0	100%

**3.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
50	Animação 2D e 3D	8	0	100%
51	Aprendizagem Automática	6	1	86%
52	Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis	4	0	100%
53	Planeamento e Gestão de Projetos	6	0	100%
54	Qualidade em Tecnologias de Informação e Comunicação	4	0	100%
55	OPÇÃO 1 - Desenvolvimento de Jogos Digitais	6	0	100%
56	OPÇÃO 2 - Authoring Multimédia	8	0	100%
57	OPÇÃO 2 - Marketing Digital e Redes Sociais	1	0	100%
58	Projeto/Estágio - Projeto	4	0	100%



**Distribuição por Áreas Científicas**

Área Científica	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
Ciências Sociais e Humanidades	27	0	100.00
Informática	70	17	80.46
Investigação Projecto	4	0	100.00
Matemática	26	17	60.47
Tecnologias Multimédia	34	2	94.44

**Ano lectivo 2019-2020 - Plano: Despacho n.º 12419/2016 - 14/10/2016**
**1.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
59	Inglês Técnico	7	0	100%
60	Matemática Discreta	7	2	78%
61	Programação e Algoritmia	3	0	100%
62	Técnicas de Expressão e Comunicação	4	0	100%
63	Tecnologias de Informação e Comunicação	7	1	88%
64	Álgebra Linear e Geometria Analítica	5	2	71%
65	Arquitetura de Computadores	4	4	50%
66	Cálculo	4	3	57%
67	Linguagens de Programação	1	2	33%
68	Tecnologias Internet	2	0	100%



**2.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
69	Bases de Dados	5	1	83%
70	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet I	7	2	78%
71	Produção de Conteúdos Multimédia	7	1	88%
72	Programação Orientada por Objetos	5	3	63%
73	Sistemas Operativos	5	3	63%
74	Computação Gráfica	5	0	100%
75	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II	5	1	83%
76	Redes de Computadores e Administração de Sistemas	7	1	88%
77	Sistemas de Informação nas Organizações	7	0	100%
78	Técnicas Avançadas de Programação	6	1	86%



**3.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
79	Animação 2D e 3D	4	0	100%
80	Aprendizagem Automática	3	0	100%
81	Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis	3	0	100%
82	Planeamento e Gestão de Projetos	4	0	100%
83	Qualidade em Tecnologias de Informação e Comunicação	4	0	100%
84	OPÇÃO 1 - Desenvolvimento de Jogos Digitais	2	1	67%
85	OPÇÃO 2 - Metodologia de desenvolvimento de Software	2	1	67%
86	Projeto/Estágio - Estágio	2	0	100%
87	Projeto/Estágio - Projeto	1	0	100%



**Distribuição por Áreas Científicas**

Área Científica	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
Ciências Sociais e Humanidades	19	0	100.00
Informática	63	17	78.75
Investigação Projecto	3	0	100.00
Matemática	16	7	69.57
Tecnologias Multimédia	25	4	86.21

**Ano lectivo 2020-2021 - Plano: Despacho n.º 12419/2016 - 14/10/2016****1.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
88	Matemática Discreta	13	3	81%
89	Programação e Algoritmia	14	0	100%
90	Técnicas de Expressão e Comunicação	14	0	100%
91	Tecnologias de Informação e Comunicação	14	0	100%
92	Álgebra Linear e Geometria Analítica	11	2	85%
93	Arquitetura de Computadores	14	0	100%
94	Cálculo	12	5	71%
95	Linguagens de Programação	13	1	93%
96	Tecnologias Internet	15	0	100%





**2.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
97	Bases de Dados	12	0	100%
98	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet I	11	0	100%
99	Produção de Conteúdos Multimédia	16	0	100%
100	Programação Orientada por Objetos	10	1	91%
101	Sistemas Operativos	11	0	100%
102	Computação Gráfica	7	1	88%
103	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II	10	1	91%
104	Redes de Computadores e Administração de Sistemas	11	0	100%
105	Sistemas de Informação nas Organizações	4	0	100%
106	Técnicas Avançadas de Programação	5	1	83%



**3.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
107	Aprendizagem Automática	10	0	100%
108	Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis	12	0	100%
109	Planeamento e Gestão de Projetos	8	0	100%
110	Qualidade em Tecnologias de Informação e Comunicação	15	0	100%
111	OPÇÃO 1 - Desenvolvimento de Jogos Digitais	10	0	100%
112	OPÇÃO 2 - Metodologia de desenvolvimento de Software	10	0	100%
113	Projeto/Estágio - Estágio	7	0	100%
114	Projeto/Estágio - Projeto	1	0	100%



**Distribuição por Áreas Científicas**

Área Científica	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
Ciências Sociais e Humanidades	37	0	100.00
Informática	147	4	97.35
Investigação Projecto	8	0	100.00
Matemática	36	10	78.26
Tecnologias Multimédia	52	1	98.11

**Ano lectivo 2021-2022 - Plano: Despacho n.º 12419/2016 - 14/10/2016****1.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
115	Matemática Discreta	13	3	81%
116	Produção de Conteúdos Multimédia	15	0	100%
117	Programação e Algoritmia	13	3	81%
118	Técnicas de Expressão e Comunicação	15	0	100%
119	Tecnologias de Informação e Comunicação	13	1	93%
120	Álgebra Linear e Geometria Analítica	10	5	67%
121	Arquitetura de Computadores	12	4	75%
122	Cálculo	7	1	88%
123	Linguagens de Programação	12	1	92%
124	Tecnologias Internet	13	0	100%



**2.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
125	Análise e Síntese de Algoritmos	11	1	92%
126	Bases de Dados	11	0	100%
127	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet I	6	3	67%
128	Programação Orientada por Objetos	8	1	89%
129	Sistemas Operativos	9	1	90%
130	Computação Gráfica	12	1	92%
131	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II	6	1	86%
132	Qualidade em Tecnologias de Informação e Comunicação	12	0	100%
133	Redes de Computadores e Administração de Sistemas	11	0	100%
134	Técnicas Avançadas de Programação	10	3	77%



**3.º Ano**

Nº	Designação da Unidade Curricular	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
135	Aprendizagem Automática	7	0	100%
136	Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis	5	0	100%
137	Desenvolvimento de Jogos Digitais	7	0	100%
138	Metodologia de desenvolvimento de Software	8	0	100%
139	Planeamento e Gestão de Projetos	8	0	100%
140	OPÇÃO 1 - Desenvolvimento de Jogos Digitais	7	0	100%
141	OPÇÃO 1 - Sistemas de Informação nas Organizações	6	0	100%
142	OPÇÃO 2 - Segurança Informática	10	0	100%
143	Projeto/Estágio - Estágio	4	0	100%
144	Projeto/Estágio - Projeto	1	0	100%



**Distribuição por Áreas Científicas**

Área Científica	Aprovados	Reprovados	Taxa de sucesso
Ciências Sociais e Humanidades	35	0	100.00
Informática	148	16	90.24
Investigação Projecto	5	0	100.00
Matemática	30	9	76.92
Tecnologias Multimédia	64	4	94.12

## 11. Evolução da Taxa de Sucesso Escolar por Unidade Curricular (com base no número de alunos inscritos na UC)

1º ano

1º Semestre

ID	Designação da Unidade Curricular	% Sucesso escolar ano lectivo 2018/2019	% Sucesso escolar ano lectivo 2019/2020	% Sucesso escolar ano lectivo 2020/2021	% Sucesso escolar ano lectivo 2021/2022
1	Inglês Técnico	91%	35%	---	---
2	Matemática Discreta	64%	35%	43%	65%
3	Programação e Algoritmia	60%	18%	48%	65%
4	Técnicas de Expressão e Comunicação	100%	27%	56%	79%
5	Tecnologias de Informação e Comunicação	90%	37%	50%	68%
6	Produção de Conteúdos Multimédia	---	---	---	68%



**2º Semestre**

ID	Designação da Unidade Curricular	% Sucesso escolar ano lectivo 2018/2019	% Sucesso escolar ano lectivo 2019/2020	% Sucesso escolar ano lectivo 2020/2021	% Sucesso escolar ano lectivo 2021/2022
7	Álgebra Linear e Geometria Analítica	52%	20%	31%	42%
8	Arquitetura de Computadores	43%	18%	45%	57%
9	Cálculo	38%	16%	35%	32%
10	Linguagens de Programação	59%	5%	41%	52%
11	Tecnologias Internet	55%	10%	50%	65%

**2º ano****1º Semestre**

ID	Designação da Unidade Curricular	% Sucesso escolar ano lectivo 2018/2019	% Sucesso escolar ano lectivo 2019/2020	% Sucesso escolar ano lectivo 2020/2021	% Sucesso escolar ano lectivo 2021/2022
12	Bases de Dados	45%	42%	80%	85%
13	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet I	38%	54%	79%	50%
14	Produção de Conteúdos Multimédia	44%	58%	50%	---
15	Programação Orientada por Objetos	29%	36%	67%	53%
16	Sistemas Operativos	50%	45%	79%	69%

**2º Semestre**

ID	Designação da Unidade Curricular	% Sucesso escolar ano lectivo 2018/2019	% Sucesso escolar ano lectivo 2019/2020	% Sucesso escolar ano lectivo 2020/2021	% Sucesso escolar ano lectivo 2021/2022
17	Computação Gráfica	22%	42%	64%	71%
18	Desenvolvimento Avançado de Aplicações para a Internet II	31%	33%	63%	50%
19	Redes de Computadores e Administração de Sistemas	11%	54%	79%	85%
20	Sistemas de Informação nas Organizações	100%	58%	100%	---
21	Técnicas Avançadas de Programação	38%	43%	50%	59%
22	Qualidade em Tecnologias de Informação e Comunicação	---	---	---	86%

**3º ano****1º Semestre**

ID	Designação da Unidade Curricular	% Sucesso escolar ano lectivo 2018/2019	% Sucesso escolar ano lectivo 2019/2020	% Sucesso escolar ano lectivo 2020/2021	% Sucesso escolar ano lectivo 2021/2022
23	Animação 2D e 3D	73%	80%	---	---
24	Aprendizagem Automática	67%	60%	91%	88%
25	Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis	80%	100%	100%	83%
26	Planeamento e Gestão de Projetos	100%	100%	100%	89%
27	Qualidade em Tecnologias de Informação e Comunicação	80%	100%	79%	---

**2º Semestre**

ID	Designação da Unidade Curricular	% Sucesso escolar ano lectivo 2018/2019	% Sucesso escolar ano lectivo 2019/2020	% Sucesso escolar ano lectivo 2020/2021	% Sucesso escolar ano lectivo 2021/2022
28	OPÇÃO 1 - Data Warehouse, Data Mining e Business Intelligence	---	---	---	---
29	OPÇÃO 1 - Desenvolvimento de Jogos Digitais	75%	40%	77%	88%
30	OPÇÃO 2 - Authoring Multimédia	80%	---	---	---
31	OPÇÃO 2 - Marketing Digital e Redes Sociais	100%	---	---	---
32	OPÇÃO 2 - Metodologia de desenvolvimento de Software	---	67%	77%	---
33	Projeto/Estágio - Estágio	---	40%	64%	57%
34	Projeto/Estágio - Projeto	80%	100%	100%	50%

## 12. Empregabilidade

Anos lectivos	nº diplomados	% diplomados empregados	% diplomados empregados no prazo de um ano	Empregados	
				Na área do curso	Fora da área do curso
2017/2018	3	100 %	100 %	100	
2018/2019	4	100 %	100 %	100	
2019/2020	3	100 %	100 %	100	
2020/2021	6	100 %	100 %	100	
2021/2022	5	100 %	100 %	100	

## 13. Mobilidade internacional dos alunos

Anos lectivos	Evolução do nº de estudantes enviados em ERASMUS	Evolução do nº de estudantes recebidos em ERASMUS
2017/2018	0	1
2018/2019	0	0
2019/2020	0	0
2020/2021	0	0
2021/2022	0	0

## 14. Ligação a entidades externas (no ano lectivo em curso)

### Protocolos:

Câmara Municipal de Abrantes  
SoftINSA  
Techframe - Sistemas de Informação, SA  
Outsystems  
Volkswagen Autoeuropa

**Número de alunos em estágio:**

5



**Projectos:**

2

## 15. Pontos fortes e pontos fracos do curso

### Pontos Fortes:

- Corpo docente especializado para assegurar um elevado nível pedagógico e científico das UC que compõem o Plano de Estudos.
- Elevado número de docentes em tempo integral na instituição e com uma ligação à mesma por um período superior a três anos.
- Sólidas parcerias e relações com entidades externas.
- Número significativo de atividades de desenvolvimento tecnológico realizadas e/ou coordenadas por docentes, com a integração de estudantes.
- Número significativo de projetos e atividades de prestação de serviços à comunidade.
- Elevado número de docentes integrados nas equipas de investigação de projetos I&DT financiados, o que potencia a diversificação das fontes de financiamento da IES.
- Elevada taxa de empregabilidade dos diplomados, na área do CE.
- Existência de Curso Técnico Superior Profissional em Informática, em funcionamento na mesma Unidade Orgânica, o que potencia o aumento de candidatos ao CE por esta via.
- Possibilidade de prossecução de estudos na mesma IES, através da frequência de CE de Mestrado ou de Pós-Graduações.

**Pontos fracos:**

- Elevada carga horária do corpo docente e o rácio elevado de UC por docente.
  - Reduzido número de estudantes que ingressam no Curso por via do Concurso Nacional de Acesso (CNA). Grande parte dos estudantes do CE tem ingressado por outras vias de acesso (Titulares de Diploma de Especialização Tecnológica e Concurso Internacional).
  - Mobilidade internacional reduzida.
  - Biblioteca com poucos recursos na área fundamental do CE, não sendo devidamente compensada com uma utilização regular da B-ON por parte dos alunos.
  - Equipamento informático ainda insuficiente, principalmente em algumas das áreas do CE.
  - Grande instabilidade no acesso e na qualidade da rede wireless.
  - Reduzido número de alunos nas aulas (fraca massa crítica; pouco dinamismo).
- Fraca preparação dos alunos em matérias fundamentais para o sucesso do seu percurso académico.

8-

## 16. Estratégias de melhoria a desenvolver

### Estratégias:

- 1 – Melhor divulgação do CE junto da comunidade escolar da região, de modo a atrair mais candidatos.
- 2 – Divulgar o CE nas organizações públicas e privadas, tendo em vista a promoção da qualificação e/ou reconversão de ativos qualificados.
- 3 – Reforçar o acompanhamento dos diplomados do CE e divulgar casos de sucesso.
- 5 – Incentivar a qualificação académica dos docentes da área científica fundamental do CE, nomeadamente através da redução da carga letiva.
- 6 – Aumentar o nível de investimento em equipamentos informáticos e relacionados.
- 7 – Aumentar o nível de internacionalização do CE, através de uma maior sensibilização de docentes e alunos, relativamente do programa Erasmus.