

## Desenvolvimento de Jogos Digitais

2º Semestre TESP - A

Horas	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado			
9:00 - 9:30			Programação Orientada por Objetos (TP) T.Lab.Edição Sérgio Rodrigues						
9:30 - 10:00									
10:00 - 10:30	Tecnologias Audio para Jogos (TP) A.Inf.1 José Carvalho		Programação Orientada por Objetos (PL) T.Lab.Edição Sérgio Rodrigues	Desenho de Jogos Digitais (TP) A.Inf.2 Diogo Pimenta					
10:30 - 11:00									
11:00 - 11:30	Tecnologias Audio para Jogos (PL) A.Inf.1 José Carvalho				Desenho de Jogos Digitais (PL) A.Inf.2 Diogo Pimenta				
11:30 - 12:00									
12:00 - 12:30									
12:30 - 13:00									
13:00 - 13:30									
13:30 - 14:00									
14:00 - 14:30	Programação de Jogos (TP) T.Lab.Edição Amaury Alexandre Pereira			Desenvolvimento de Jogos Online (TP) M4.Inf 4 Diogo Pimenta	Algoritmos e Estruturas de Dados (TP) M4.Inf 4 Jorge Ferreira				
14:30 - 15:00									
15:00 - 15:30	Programação de Jogos (PL) T.Lab.Edição Amaury Alexandre Pereira			Desenvolvimento de Jogos Online (PL) T.At.Imp./Redação Diogo Pimenta	Algoritmos e Estruturas de Dados (PL) M4.Inf 4 Jorge Ferreira				
15:30 - 16:00									
16:00 - 16:30									
16:30 - 17:00									
17:00 - 17:30									
17:30 - 18:00									
18:00 - 18:30									
18:30 - 19:00									
19:00 - 19:30									
19:30 - 20:00									
20:00 - 20:30									
20:30 - 21:00									
21:00 - 21:30									
21:30 - 22:00									
22:00 - 22:30									
22:30 - 23:00									
23:00 - 23:30									
23:30 - 24:00									