

* Escola Superior de Tecnologia de Abrantes

Ano letivo: 2022/2023

TeSP - Animação e Modelação 3D e Jogos

Técnico Superior Profissional

Plano: Despacho n.º 11283/2020 de 16/11/2020

Ficha da Unidade Curricular: Pré-Produção

ECTS: 6; Horas - Totais: 162.0, Contacto e Tipologia, T:15.0; TP:30.0;

Ano | Semestre: 2 | S1

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 654313

Área de educação e formação: Áudio-visuais e produção dos media

Docente Responsável

João Ricardo Mendes de Freitas Pereira

Assistente Convidado

Docente(s)

João Ricardo Mendes de Freitas Pereira

Assistente Convidado

Objetivos de Aprendizagem

Dotar os alunos de conhecimentos e ferramentas que permitam planificar, programar, organizar e refletir sobre os meios técnicos e artísticos que um projeto necessita e exige.

Objetivos de Aprendizagem (detalhado)

No final da unidade curricular os alunos deverão ser capazes de elaborar um Script, construir um storyboard e produzir um animatic.

Conteúdos Programáticos

Animação; História e Personagem; Design de Personagem;
Script; Storyboard; regras de câmara e de cena; Produção de um animatic.

Conteúdos Programáticos (detalhado)

1. Animação: conceitos base de animação;
2. História e Personagem: importância da narrativa e do personagem numa história;
3. Design de Personagem: integrar o personagem na narrativa;
4. Script: regras de produção de guião;
5. Storyboard;
6. Regras de câmara e de cena: o que mostrar e como mostrar;
7. Produção de um animatic: animação de storyboard com base no script

Metodologias de avaliação

Avaliação por entrega de trabalhos: script de animação (30%), storyboard (30%), animatic (40%).
Participação obrigatória em todos os elementos de avaliação (nota mínima de 6 valores em cada um).

Requisitos de admissibilidade ao exame:

- Mínimo de 70% de assiduidade às aulas (exceto trabalhadores estudantes);
- Entrega da totalidade dos exercícios propostos em aula;
- As presenças em aula não são classificadas com nota nem contam para avaliação, constituem, no entanto, condição necessária para aprovação à UC e exame. O incumprimento de qualquer um destes itens impede o aluno de se submeter a exame.

Avaliação por Exame: Exame (teórico-prática) (100%)

Estão admitidos a exame os alunos que cumpram os pontos acima e com nota inferior a 10.

Software utilizado em aula

Adobe Photoshop, Adobe Premiere, Adobe After Effects, Editor de Texto

Estágio

Bibliografia recomendada

- White, T. (2013). *How to Make Animated Films*. Focal Press. USA
- Glebas, F. (2009). *Directing the Story*. Focal Press. USA
- Beane, A. (2012). *3D Animation Essentials*. Wiley. USA
- Williams, R. (2009). *The Animator's Survival Kit*. Faber and Faber. UK

Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

Para atingir o objetivo 1 são lecionados os conteúdos programáticos: conceitos base de animação;

Para atingir o objetivo 2 são lecionados os conteúdos programáticos: importância da narrativa e do personagem numa história;

Para atingir o objetivo 3 são lecionados os conteúdos programáticos: integração do personagem na narrativa;

Para atingir o objetivo 4 são lecionados os conteúdos programáticos: regras de produção de

guião;

Para atingir o objetivo 5 são lecionados os conteúdos programáticos: elaboração de storyboard

Para atingir o objetivo 6 são lecionados os conteúdos programáticos: o que mostrar e como mostrar;

Para atingir o objetivo 7 são lecionados os conteúdos programáticos: animação de storyboard com base no script.

Metodologias de ensino

Aulas teórico-práticas expositivas onde se descrevem os conceitos fundamentais. Aulas práticas de resolução de casos práticos e aplicação dos conceitos a cenários de utilização real.

Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

Atendendo aos objetivos da unidade curricular considera-se adequado ministrar aulas teórico-práticas destinadas à exposição dos conceitos que constituem os conteúdos programáticos da UC e aulas práticas laboratoriais nas quais se procederá à realização de trabalhos práticos.

Língua de ensino

Português

Pré-requisitos

Programas Opcionais recomendados

Observações

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável:

- 4 - Garantir o acesso à educação inclusiva, de qualidade e equitativa, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos;
- 8 - Promover o crescimento económico inclusivo e sustentável, o emprego pleno e produtivo e o trabalho digno para todos;
- 10 - Reduzir as desigualdades no interior dos países e entre países;

Docente responsável
