

TeSP - Tecnologia e Programação em Sistemas de Informação

Técnico Superior Profissional

Plano: Despacho n.º 12805/2021 - 29/12/2021

Ficha da Unidade Curricular: Sistemas Empresariais e Gestão Processos

ECTS: 2; Horas - Totais: 54.0, Contacto e Tipologia, TP:30.0;

Ano | Semestre: 2 | A

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 602433

Área de educação e formação: Enquadramento na organização/empresa

Docente Responsável

Paulo Sérgio Correia Monteiro

Assistente Convidado

Docente(s)

Paulo Sérgio Correia Monteiro

Assistente Convidado

Objetivos de Aprendizagem

Conhecer o que torna os sistemas de informações de gestão numa ferramenta de apoio aos negócios, compreender os novos modelos de negócios e o impacto no seu sucesso trazido pelos sistemas de informação.

Conteúdos Programáticos

Sistemas Integrados de Gestão Empresarial

eCommerce e Marketing Digital

Business Intelligence e Big Data

Infraestrutura e Tecnologias Emergentes

BPM: Business Process Management

Metodologias de avaliação

Avaliações Trabalhos Práticos em Todas as Aulas Presenciais ou Exame Final.

Software utilizado em aula

A definir pelo formador em função do caso de estudo.

Estágio

NA

Bibliografia recomendada

- Laudon, K. e Laudon, J. (2016). *Management Information Systems: Managing the Digital Firm* . 14, Prentice Hall Press.
- Gallaughar, J. (2011). *Information systems: A Manager's guide to harnessing technology* . , Flat World Knowledge.

Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

Os conteúdos abordados seguem as melhores práticas a nível internacional nesta matéria, sendo exemplificados aos alunos a sua aplicabilidade pela análise de casos de estudo quer de cariz internacional, quer de âmbito nacional.

Metodologias de ensino

Ensino teórico-prático com recurso a meios áudio-visuais, a equipamento laboratorial e a exemplos práticos.

Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

A metodologia de ensino está essencialmente baseada na análise de casos de estudo assentes na sua análise e discussão. Com o recurso a mecanismos de gamification é validada de forma contínua a assimilação dos conteúdos expostos.

Língua de ensino

Português

Pré-requisitos

NA

Programas Opcionais recomendados

NA

Observações

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável:

- 9 - Construir infraestruturas resilientes, promover a industrialização inclusiva e sustentável e fomentar a inovação;
 - 17 - Reforçar os meios de implementação e revitalizar a parceria global para o desenvolvimento sustentável;
-

Docente responsável

Paulo Sérgio
Correia Monteiro

Digitally signed by Paulo
Sérgio Correia Monteiro
Date: 2022.04.18
19:17:38 +01'00'

