



**estt.ipt**

Escola Superior  
de Tecnologia de Tomar  
Instituto Politécnico de Tomar

INSTITUTO POLITÉCNICO DE TOMAR  
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA DE TOMAR

<b>CURSO</b>	Licenciatura em Engenharia Informática	<b>ANO LECTIVO</b>	2013/2014
--------------	--	--------------------	-----------

UNIDADE CURRICULAR	ANO	SEM	ECTS	HORAS TOTAIS	HORAS CONTACTO
Projecto de Redes	3	2	4	110.0	T:0,TP:28.0,P:0,PL:28.0,OT:10.0,O:5.0

<b>DOCENTES</b>	Luís Miguel Lopes de Oliveira
-----------------	-------------------------------

**OBJETIVOS E COMPETÊNCIAS A DESENVOLVER**

- Conhecer e saber identificar os principais problemas das redes de dados. Conhecer as boas-práticas a ter em conta no projecto das redes de dados da nova-geração.

**CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS**

- Planeamento de redes sem fios por rádio frequência
- Introdução aos processos de análise, de desenho e de projecto de infraestruturas de rede segundo o paradigma SOA (service-oriented architectures).
- Projecto de redes locais.
- Projecto de redes para suporte de datacenters.
- Projecto de soluções de segurança para redes de dados locais e de datacenter.
- Gestão e operação da infra-estrutura de rede.
- Qualidade de serviço.

**BIBLIOGRAFIA**

- Tiso, J., Caswell, E., (2012). *Design Cisco Network Service Architectures*. : Cisco Press
- McCabe, J. (2007). *Network Analysis, Architecture and Design*. : Morgan Kaufmann
- Oliveira, L. *Apontamentos e material de apoio*. Acedido em 1 de julho de 2013 em e-learning.ipt.pt

**MÉTODOS DE AVALIAÇÃO**

- A avaliação é composta por trabalhos laboratoriais, realizados individualmente ou em grupo, com o peso total de 40% e uma frequência ou exame individual com o peso de 60%. Nota mínima 8 na teórica e 10 na prática.

*[Handwritten signature]*

Luis Miguel Lopes de Oliveira

UNIDADE CURRICULAR	SEMESTRE	ANO	SEMESTRE	ANO	SEMESTRE	ANO
Redes de Computadores	1º	2013	2º	2013	3º	2013

**OBJETIVOS GERAIS E ESPECÍFICOS**

- Conhecer e aplicar conceitos de programação orientada a objetos em ambientes de desenvolvimento de software.
- Analisar e projetar sistemas de informação com base em requisitos de usuários.
- Desenvolver e implementar sistemas de informação com base em requisitos de usuários.
- Avaliar e validar sistemas de informação com base em requisitos de usuários.
- Gerenciar o desenvolvimento de sistemas de informação com base em requisitos de usuários.
- Integrar sistemas de informação com outros sistemas de informação.
- Aplicar técnicas de programação orientada a objetos em ambientes de desenvolvimento de software.
- Utilizar ferramentas de desenvolvimento de software orientadas a objetos.
- Desenvolver e implementar sistemas de informação com base em requisitos de usuários.
- Avaliar e validar sistemas de informação com base em requisitos de usuários.
- Gerenciar o desenvolvimento de sistemas de informação com base em requisitos de usuários.
- Integrar sistemas de informação com outros sistemas de informação.

**MÉTODOS DE AVALIAÇÃO**

- Avaliação contínua durante o desenvolvimento do curso.
- Avaliação final do curso através de provas e trabalhos práticos.

**BIBLIOGRAFIA**

- Livro: "Fundamentos de Programação Orientada a Objetos" - Mário
- Livro: "Fundamentos de Programação Orientada a Objetos" - Mário
- Livro: "Fundamentos de Programação Orientada a Objetos" - Mário

Homologado em Reunião  
CIC de 30.04.2014