

**TeSP - Animação e Modelação 3D**

Técnico Superior Profissional

Plano: Aviso n.º 11775/2016 - 27/09/2016

**Ficha da Unidade Curricular: Estágio**

ECTS: 30; Horas - Totais: 810.0, Contacto e Tipologia, TP:90.0; E:720.0;

Ano|Semestre: 2|S2; Ramo: Tronco comum;

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 624020

Área de educação e formação: Áudio-visuais e produção dos media

**Docente Responsável**

Hélder da Corte Pestana

Professor Adjunto

**Docente e horas de contacto**

Hélder da Corte Pestana

Professor Adjunto, E: 720;

**Objetivos de Aprendizagem**

Os objetivos desta unidade curricular passam pela realização de um estágio curricular numa empresa ou organização em que o aluno faça uso e implemente em ambiente laboral os conhecimentos e competências adquiridas ao longo das diversas unidades curriculares.

**Objetivos de Aprendizagem (detalhado)**

Os objetivos desta unidade curricular passam pela realização de um estágio curricular numa empresa ou organização em que o aluno faça uso e implemente em ambiente laboral os conhecimentos e competências adquiridas ao longo das diversas unidades curriculares.

**Conteúdos Programáticos**

A unidade curricular de Estágio pretende dar aos alunos uma perspetiva integrada de implementação dos diversos conteúdos e competências adquiridas na componente letiva em casos práticos de aplicação real em contexto de trabalho.

**Conteúdos Programáticos (detalhado)**

A unidade curricular de Estágio pretende dar aos alunos uma perspetiva integrada de implementação dos diversos conteúdos e competências adquiridas na componente letiva em casos práticos de aplicação real em contexto de trabalho. As atividades realizadas pelo aluno nas empresas e/ou organizações visam uma preparação para o seu futuro profissional, na medida em que são confrontados com situações reais em contexto laboral, necessitando de implementar os conhecimentos adquiridos ao longo do curso para lhes dar resposta. Para cada estágio específico, os conteúdos programáticos a rever e/ou aplicar serão definidos pelo orientador aquando da definição do plano de trabalhos.

**Metodologias de avaliação**

Apresentação e discussão de um relatório de estágio, de acordo com o Regulamento de Estágio do CTESP em Animação e Modelação 3D, aprovado pelo Conselho Pedagógico da ESTA.

**Software utilizado em aula**

A definir, consoante o plano de estágio.

### **Estágio**

Sim

### **Bibliografia recomendada**

- Oliveira, M. (2005). *Como Fazer Projetos, Relatórios....* Lisboa: Campus

### **Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos**

Os conteúdos programáticos a lecionar serão adaptados ao trabalho a realizar por parte de cada estudante.

### **Metodologias de ensino**

Presencial e orientação tutorial.

### **Coerência das metodologias de ensino com os objetivos**

Considera-se adequado o acompanhamento dos estudantes, quer para apoio nas matérias técnico-científicas inerentes aos trabalhos a desenvolver, quer para monitorização do grau de integração nas empresas/instituições acolhedoras.

### **Língua de ensino**

Português

### **Pré requisitos**

Pré-requisitos descritos no Regulamento de Estágio do CTeSP em Animação e Modelação 3D

### **Programas Opcionais recomendados**

Não aplicável

### **Observações**

---

### **Docente Responsável**



Assinado de forma digital  
por Hélder Pestana  
Dados: 2020.09.07  
12:27:42 +01'00'

### **Diretor de Curso, Comissão de Curso**



Assinado de forma digital  
por Hélder Pestana  
Dados: 2020.09.07 12:27:55  
+01'00'

### **Conselho Técnico-Científico**

Jorge  
Antunes

Digitally signed by Jorge  
Antunes  
DN: cn=Jorge Antunes, o=IPT,  
ou=ESTA,  
email=jorge.antunes@ipt.pt,  
c=PT  
Adobe Acrobat Reader version:  
2020.012.20043