

**TeSP - Tecnologia e Programação em Sistemas de Informação**

Técnico Superior Profissional

Plano: Aviso nº 909/2016 - 27/01/2016

**Ficha da Unidade Curricular: Ferramentas Multimédia**

ECTS: 5; Horas - Totais: 135.0, Contato e Tipologia, TP:60.0;

Ano|Semestre: 2|S1; Ramo: Tronco comum;

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 602419

Área de educação e formação: Ciências informáticas

**Docente Responsável**

Vasco Renato Marques Gestosa da Silva, Professor Adjunto

**Docente e horas de contacto**

Vasco Renato Marques Gestosa da Silva

Professor Adjunto, TP: 30;

Rui Miguel Sardinha Proença

Assistente 2º Triénio, TP: 15;

Célia Maria Nunes Barreto

Equiparado Assistente 2º Triénio, TP: 15;

**Objetivos de Aprendizagem**

O aluno deve desenvolver competências para:

AppInventor

a) Desenvolver aplicações para mobile

Illustrator

a) caracterizar, elaborar, editar e manipular imagens vectoriais e preparar formatos

Photoshop

a) Tratar, retocar e corrigir imagens;

b) Selecionar, restaurar e manipular imagen

**Objetivos de Aprendizagem (detalhado)**

O aluno deve desenvolver competências para:

AppInventor

a) Desenvolver aplicações para mobile

Illustrator

a) caracterizar, elaborar, editar e manipular imagens vectoriais e preparar formatos

Photoshop

a) Tratar, retocar e corrigir imagens;

b) Selecionar, restaurar e manipular imagens

### **Conteúdos Programáticos**

AppInventor

- 1) Design
- 2) Blocos de programação
- 3) Sensores
- 4) Armazenamento
- 5) Redes Sociais

Illustrator

- 1) Imagens bitmap e vetorial.
- 2) Edição e elaboração de imagens vetoriais.
- 3) Modos, modelos e sistemas de cores utilizados.
- 4) Formatos de ficheiro

Photoshop

- 1 Os formatos
- 2 Correções
- 3 Edição, tratamento e correção
- 4 Seleção e manipulação

### **Conteúdos Programáticos (detalhado)**

AppInventor

- 1) Design
- 2) Blocos de programação
- 3) Sensores
- 4) Armazenamento
- 5) Redes Sociais

Illustrator

- 1) Imagens bitmap e vetorial.
- 2) Edição e elaboração de imagens vetoriais.
- 3) Modos, modelos e sistemas de cores utilizados.
- 4) Formatos de ficheiro

Photoshop

- 1 Os formatos de imagem
- 2 Correções básicas
- 3 Edição, tratamento e correção de imagem
- 4 As ferramentas de seleção
- 5 Seleção e manipulação básica de imagens
- 6 As camadas em Photoshop
- 7 A manipulação avançada de imagens
- 8 Recuperação e restauro de fotografias antigas
- 9 Automatismos no Photoshop

### **Metodologias de avaliação**

Módulo AppInventor

Exercícios nas aulas (30%) + Projeto (70%)

Módulo Illustrator

Exercícios nas aulas (30%) + Projeto (70%)

Módulo Photoshop  
Média dos exercícios efetuados

**Software utilizado em aula**

AppInventor  
Adobe Illustrator  
Adobe Photoshop

**Estágio**

Não aplicável

**Bibliografia recomendada**

- Danaher, S. (2003). *Adobe Photoshop Every tool explained!*. (Vol. 1).Londres: Future Publishing Ltd
- Lélis, C. (2009). *Illustrator CS3 & CS4 - Curso Completo*. (Vol. 1).Lisba: FCA
- Kamriani, F. e Roy, K. (2016). *App Inventor 2 - Essentials*. (Vol. 1).New Jersey: Adobe Press

**Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos**

AppInventor:  
conteúdos programáticos/objetivos de aprendizagem:  
1,2,3,4,5 - a)

Módulo Illustrator  
1,2,3,4 - a)

Módulo Photoshop  
1, 2 - a)  
3, 4 - b)

**Metodologias de ensino**

AppInventor  
Aulas TP com resolução de casos práticos

Illustrator  
Apresentação dos conteúdos teóricos com datashow  
Execução prática de exercícios

Photoshop  
Aulas teórico práticas com exemplificação e acompanhamento dos exercícios

**Coerência das metodologias de ensino com os objetivos**

Módulo AppInventor:  
O conjunto de exercícios que incluem as funcionalidades mais importantes da ferramenta e pretendem criar aplicações para dispositivos móveis com aplicação prática.

Módulo Illustrator:  
Os exercícios elaborados incluem de uma forma gradual as funções mais importantes desta aplicação para a criação, edição e preparação de documentos para diferentes tipos de utilização.

Módulo Photoshop:

Todos os exercício vão no sentido de utilizar o software para editar, tratar e manipular imagens.

**Língua de ensino**

Português

**Pré requisitos**

Não aplicável

**Programas Opcionais recomendados**

Não aplicável

**Observações**

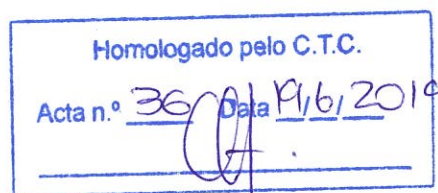
---

**Docente Responsável**

**Vasco  
Silva**

Assinado de forma  
digital por Vasco  
Silva  
Dados: 2019.02.04  
11:34:55 Z

**Diretor de Curso, Comissão de Curso**



**Conselho Técnico-Científico**