



TeSP - Tecnologia e Programação em Sistemas de Informação

Técnico Superior Profissional

Plano: Aviso nº 909/2016 - 27/01/2016

Ficha da Unidade Curricular: Metodologia de Projeto

ECTS: 2; Horas - Totais: 54.0, Contacto e Tipologia, TP:30.0;

Ano | Semestre: 1 | S2

Tipo: Obrigatória; Interação: Presencial; Código: 602415

Área de educação e formação: Enquadramento na organização/empresa

Docente Responsável

José Manuel Quelhas Antunes

Professor Adjunto

Docente(s)

José Manuel Quelhas Antunes

Professor Adjunto

Objetivos de Aprendizagem

Consiste no desenvolvimento e aperfeiçoamento das competências teóricas e técnicas necessárias para a realização de projeto prático, através do estudo sistemático dos processos fundamentais e das estratégias específicas de planeamento, organização, execução, gestão, análise e interpretação.

Objetivos de Aprendizagem (detalhado)

Consiste no desenvolvimento e aperfeiçoamento das competências teóricas e técnicas necessárias para a realização de projeto prático, através do estudo sistemático dos processos fundamentais e das estratégias específicas de planeamento, organização, execução, gestão, análise e interpretação.

Conteúdos Programáticos

1. Introdução à metodologia de projeto 2. Cenários e Aptidões 3. Processos de Gestão 4. A

Matriz de Planeamento do Projeto 5. A Dinâmica da Implementação 6. Metodologias de avaliação
7. Cronograma 8. Ferramentas, Técnicas do processo e Recursos 9. Encerramento de Projeto
10. Relatórios de progressão e finais.

Conteúdos Programáticos (detalhado)

1. Introdução à metodologia de projeto 2. Cenários e Aptidões 3. Processos de Gestão 4. A
Matriz de Planeamento do Projeto 5. A Dinâmica da Implementação 6. Metodologias de avaliação
7. Cronograma 8. Ferramentas, Técnicas do processo e Recursos 9. Encerramento de Projeto
10. Relatórios de progressão e finais.

Metodologias de avaliação

Os alunos serão avaliados por um trabalho final de projeto, que deverá incluir proposta de projeto
(Plano de ação) 50%, Apresentação oral de projeto 15%, banner 10%, análise GAC 10%,
Portefólio reflexivo 15%. Exame: Trabalho prático final 100%

Software utilizado em aula

Microsoft Office

Estágio

Não aplicável.

Bibliografia recomendada

- Englund, R. e Graham, R. (2008). *Creating Enviroment for Successful Projects* New York: Josey-Bass
- Miguel, A. (2009). *Gestao Moderna de projectos - Actualizada*. Lisboa: FCA- Editora de Informatica.
- Gil, A. (1996). *Como elaborar projetos de pesquisa*. Sao Paulo: Atlas
- Barros, H. (2002). *Analise de Projectos de Investimento* Lisboa: Edicoes Silabo

Coerência dos conteúdos programáticos com os objetivos

Pretende-se que adquirindo os conhecimentos de conceitos e metodologias de projeto o aluno saiba como aplica-las e usa-las, quer para a realização de projetos e sua integração no mercado de trabalho, quer como possível futuro empreendedor na área.

Ao longo da UC serão realizadas várias atividades práticas de desenvolvimento de competências de forma a que os alunos cumpram da melhor forma os objetivos solicitados.

Metodologias de ensino

Presencial, com a aplicação prática de planeamento e execução de um projeto mediante os

conteúdos apreendidos no curso.

Serão realizadas estratégias ativas de aprendizagem sob projeto, cooperativa, retificativa, crítica e auto-reflexiva.

Coerência das metodologias de ensino com os objetivos

Ao aprender a aplicar os conhecimentos pela criação e elaboração de um projeto o aluno pode mais facilmente atingir os objetivos a que esta disciplina se propõe. Permite também desenvolver a criatividade, a sua capacidade de inovação e relação com os objetivos gerais do curso, permitindo-lhe optar pela construção de um projeto da área que mais lhe agrada e aplicando os conteúdos apreendidos em todas as disciplinas. Centra-se, sobretudo, no conceito SABER FAZER.

Língua de ensino

Português

Pré-requisitos

Não aplicável

Programas Opcionais recomendados

Não aplicável

Docente responsável

José Manuel
Quelhas Antunes

Assinado de forma digital por
José Manuel Quelhas
Antunes
Dados: 2019.02.17 12:14:04 Z

