

Destinatários

Podem candidatar-se ao acesso aos cTeSP:

- . Os titulares de um curso de ensino secundário ou de habilitação legalmente equivalente;
- . Os titulares de um curso de ensino secundário profissional de Nível 4;
- . Os titulares de um diploma de especialização tecnológica (CET);
- . Os titulares de um grau de ensino superior que pretendam a sua requalificação profissional;
- . Os que tenham sido aprovados nas provas especialmente adequadas destinadas a avaliar a capacidade para frequência do ensino superior dos maiores de 23 anos;
- . Os estudantes que, tendo obtido aprovação em todas as disciplinas dos 10.º e 11.º anos de um curso de ensino secundário, ou de habilitação legalmente equivalente, e não tendo concluído o curso de ensino secundário, sejam considerados aptos através de prova de avaliação de capacidade a realizar pela instituição de ensino superior.

Apoios Sociais

- . Possibilidade de Bolsa de Estudo;
- . Complementos de bolsas de estudo para alojamento;
- . Complementos de bolsas de estudo para transportes de alunos das Regiões Autônomas;
- . Auxílios de emergência;
- . Acesso a unidades alimentares a preços sociais;
- . Acesso a alojamento;
- . Atribuição de bolsas de mérito;
- . Atribuição de bolsas de estudante-colaborador;
- . Bolsas Municipais.

Oferta Formativa cTeSP

- . Administração de Bases de Dados;
- . Animação e Modelação 3D;
- . Arte e Técnica do Couro;
- . Automação Industrial;
- . Construção e Reabilitação;
- . Contabilidade e Fiscalidade;
- . Contabilidade e Gestão;
- . Desenho e Fabrico de Construções Mecânicas;
- . Desenho Tecnológico;
- . Design Multimédia;
- . Gestão Administrativa de Recursos Humanos;
- . Gestão Comercial e Vendas;
- . Gestão Pública e Social;
- . Informática de Gestão;
- . Instalações Elétricas e Manutenção Industrial;
- . Manutenção de Sistemas Mecatrónicos;
- . Marketing Digital;
- . Produção Artística para a Conservação e Restauro;
- . Produção de Atividades para o Turismo Cultural;
- . Produção de Conteúdos Digitais;
- . Qualidade Alimentar;
- . Qualidade Ambiental;
- . Segurança e Proteção Civil;
- . Som e Imagem;
- . Técnicas Tradicionais de Construção e Reabilitação;
- . Tecnologia de Bioprocessos;
- . Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação;
- . Web e Dispositivos Móveis.



+info em www.ipt.pt

Em www.ipt.pt consulta os planos dos cursos aprovados pela DGES



ipt
Instituto
Politécnico
de Tomar

cTeSP

Curso Técnico Superior Profissional

ANIMAÇÃO E MODELAÇÃO 3D

www.ipt.pt

Parceiros



www.hugoarte.com

Perfil Profissional

Conceber, planejar, implementar e executar animações digitais tridimensionais, de forma inovadora e criativa, utilizando os métodos, os materiais, as técnicas e as ferramentas adequadas e de acordo com o âmbito dos projetos a criar (cinematográficos, televisivos, videográficos, entretenimento (jogos), institucionais e publicitários).

Atividades Principais

- Projetar modelações e animações 3D;
- Planejar, conceber e manipular modelos tridimensionais de objetos, ambientes e personagens;
- Planejar, implementar, programar e colocar em produção animações 3D;
- Planejar, conceber e processar conteúdos multimédia para integração em animações 3D;
- Organizar, dirigir e acompanhar projetos de animação desde a sua fase de conceção até à criação do produto final, de acordo com os critérios técnicos adotados e os requisitos artísticos exigidos.

Plano de Estudos

UNIDADES CURRICULARES	ECTS
Português	4
Matemática	5
Inglês	4
Teoria e Modelos de Comunicação	3
Desenho de Modelo	4
Pré-Produção	4
Fundamentos de Animação 3D	6
Computação Gráfica	6
História da Animação	4
Atelier de Criatividade	2
Arte Digital	6
Modelação e Animação 3D	6
Linguagens de Programação	6
Modelação e Animação de Personagens	6
Modelação e Animação em Jogos 3D	6
Edição e Pós-Produção de Vídeo	5
Efeitos Visuais	5
Composição	6
Atelier de Inovação e Empreendedorismo	2
Estágio	30

Saídas Profissionais

- Produtoras de Cinema;
- Gabinetes de Design de Comunicação;
- Empresas de Comunicação Multimédia, Novas Tecnologias e Televisão;
- Empresas de Comunicação e Produção Audiovisual;
- Produtoras de Imagem e Vídeo;
- Agências de Publicidade;
- Gabinetes de Arquitetura;
- Produtoras de Jogos de Computador.

Funções a desempenhar

- Modelador 3D (conceção, criação e manipulação de modelos tridimensionais de objetos, ambientes e personagens);
- Animador 3D (conceção, implementação, integração, composição e publicação de animações 3D);
- Gestor de conteúdos multimédia (análise, criação, manipulação e utilização de conteúdos multimédia);
- Gestor de projetos de animação (organização, direção e acompanhamento de projetos de animação).

Coordenador

Sandra Maria de Vilas Boas Jardim
sandra.jardim@ipt.pt

Contactos

Direção de Serviços Académicos

Quinta do Contador
Estrada da Serra
2300-313 Tomar
t: 249 328 107
e: servacademicos@ipt.pt

Segue o teu caminho!

01

cTeSP

Animação
e Modelação 3D

02

Licenciatura

Tecnologias de Informação
e Comunicação
Engenharia Informática
Vídeo e Cinema Documental
Design e Tecnologia das Artes Gráficas
Artes Plásticas Pintura e Intermédia

03

Mestrado

Informática na Saúde
Produção de Conteúdos Digitais
Design Editorial

