

INSTITUTO POLITÉCNICO DE TOMAR  
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA DE TOMAR  
Departamento de Tecnologia e Artes Gráficas

|              |                                    |                    |           |
|--------------|------------------------------------|--------------------|-----------|
| <b>CURSO</b> | Mestrado em Tecnologias Editoriais | <b>ANO LECTIVO</b> | 2010/2011 |
|--------------|------------------------------------|--------------------|-----------|

| DISCIPLINA      | ANO | SEM | ECTS | HORAS CONTACTO     |
|-----------------|-----|-----|------|--------------------|
| Design do Livro | 1.º | 1.º | 8    | TP: 56; OT: 5; O:3 |

|                 |   |
|-----------------|---|
| <b>DOCENTES</b> | Prof. Adjunto Luís Filipe Cunha Moreira |
|-----------------|---|

### OBJECTIVOS E COMPETÊNCIAS A DESENVOLVER:

O aluno deve ser capaz de:

- desenvolver um projecto de design de livro adequado às particularidades do seu conteúdo
- projectar a linha gráfica de uma colecção de livros
- paginar todas as partes constituintes de um livro sabendo manter uma coerência formal entre todas
- dosear eficazmente a relação entre iconografia e texto no design de um livro
- conhecer as particularidades do fluxo de produção de um livro de modo a conceber eficazmente um projecto de design de livro adequado tecnologicamente à sua execução gráfica
- criar uma abordagem original no design de livros

### CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS:

- Formatos;
- Design da capa (de edição individual e de colecção);
- Grelhas e conteúdos;
- Partes constituintes de um livro;
- Hierarquias de informação;
- Livros multilingues;
- Texto e iconografia;
- Técnicas de paginação;
- Livro interactivo.
- Projecto final: design de um livro

INSTITUTO POLITÉCNICO DE TOMAR  
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA DE TOMAR  
Departamento de Tecnologia e Artes Gráficas

|              |                                    |                    |           |
|--------------|------------------------------------|--------------------|-----------|
| <b>CURSO</b> | Mestrado em Tecnologias Editoriais | <b>ANO LECTIVO</b> | 2010/2011 |
|--------------|------------------------------------|--------------------|-----------|

| DISCIPLINA      | ANO | SEM | ECTS | HORAS CONTACTO     |
|-----------------|-----|-----|------|--------------------|
| Design do Livro | 1.º | 1.º | 8    | TP: 56; OT: 5; O:3 |

|                 |   |
|-----------------|---|
| <b>DOCENTES</b> | Prof. Adjunto Luís Filipe Cunha Moreira |
|-----------------|---|

### OBJECTIVOS E COMPETÊNCIAS A DESENVOLVER:

O aluno deve ser capaz de:

- desenvolver um projecto de design de livro adequado às particularidades do seu conteúdo
- projectar a linha gráfica de uma colecção de livros
- paginar todas as partes constituintes de um livro sabendo manter uma coerência formal entre todas
- dosear eficazmente a relação entre iconografia e texto no design de um livro
- conhecer as particularidades do fluxo de produção de um livro de modo a conceber eficazmente um projecto de design de livro adequado tecnologicamente à sua execução gráfica
- criar uma abordagem original no design de livros

### CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS:

- Formatos;
- Design da capa (de edição individual e de colecção);
- Grelhas e conteúdos;
- Partes constituintes de um livro;
- Hierarquias de informação;
- Livros multilingues;
- Texto e iconografia;
- Técnicas de paginação;
- Livro interactivo.
- Projecto final: design de um livro